

# MPD / DLNA renderer

MPD는 USB 저장장치 또는 네트워크 공유 폴더의 음악 파일을 재생할 수 있는 고성능 음악 재생 서비스입니다. Eunhasu의 'MPD / DLNA renderer' 서비스에는 DLNA 오디오 재생(DLNA audio renderer) 기능만 가지고 있습니다. 별도의 DLNA 서버, DLNA 제어기와 함께 사용 가능합니다. 단, [SMS-1000SQ Eunhasu](#) 제품에는 DLNA 서버 기능을 하는 [MinimServer](#)를 사용할 수 있으므로 'MPD / DLNA renderer' 서비스와 함께 활용할 수 있습니다.

### MPD config

#### Output name config

Name

Enter MPD output name

#### Audio device config

Select Audio device and option. When you select Native DSD type 2, your DAC supports 32-bit DSD\_U32\_BE sample formats (e.g. XMOS based USB DACs and Marantz/Kenwood DACs). Type 0 is for using 8-bit DSD\_U8 format like the Botic driver for the BeagleBone Black.

#### MPD buffer config

audio buffer size     buffer before play     buffer time     period time

Enter MPD buffer values

#### MPD & DLNA feature config

Replay gain     OpenHome     Library auto update     Mixer type

#### Tidal streaming config

ID or Email     Password     Quality

Enter your Tidal ID&Password. And select Tidal streaming quality according to your account type, 'low' and 'high' are for Premium account and 'lossless' is for 'HiFi' account.

#### Qobuz streaming config

ID or Email     Password     Format

Enter your Qobuz ID&Password. And select Qobuz streaming format, 'normal' is for mp3/210 and 'lossless' is for FLAC.

- **Name:** MPD 제어 앱 또는 DLNA 제어 앱에서 보이는 현재 기기의 이름입니다. 필요에 따라서 변경 가능합니다.
- **Audio device config:** 선택한 USB DAC을 사용할 수 있습니다.
- **DOP enable:** 선택하면 DSD 음악파일 재생 시 DOP 기능을 사용합니다.
- **Native DSD type 0:** 8-bit DSD\_U8 포맷의 DAC일때 선택합니다. (예, Botic 드라이버 사용하는 BeagleBone Black)
- **Native DSD type 2:** 32-bit DSD\_U32\_BE 포맷의 DAC일때 선택합니다. (예, XMOS 칩을 사용하는 USB DACs 또는 Marantz/Kenwood DAC)
- **Replay gain:** Replay gain기능을 None, Album, Track 중에 선택합니다.
- **OpenHome DLNA Renderer:** 선택하면 OpenHome DLNA Renderer 기능이 지원됩니다.
- **Library auto update:** 선택하면 음악파일의 변경 내용을 자동으로 검색하고 업데이트합니다.
- **MPD Buffer config:** 사용자의 환경에 맞게 buffer 값을 조절합니다.
  - **Audio buffer size:** 오디오 버퍼의 크기를 킬로바이트 단위로 지정합니다.
  - **buffer before play:** 노래를 재생하기전에 채워야 하는 오디오 버퍼의 양을 지정합니다. 노래가 다음 곡으로 넘어갈 때 음원이 잘리는 부분이 있다면 이 값을 올리세요. 0~100까지의 숫자만 입력이 가능합니다.
  - **Buffer time:** 오디오 기기에 전송하는 음원 데이터의 버퍼 길이를 마이크로초 단위로 설정합니다.
  - **Period time:** 오디오 기기에 전송하는 음원 데이터의 전송 간격을 마이크로 초 단위로 설정합니다.

니다.

- Buffer config의 각 항목에 대한 자세한 정보는 다음 URL을 통해서 확인이 가능합니다.  
<https://linux.die.net/man/5/mpd.conf>

- **Tidal streaming config:** mpd/dlna를 이용하여 Tidal 스트리밍을 사용하는 유저를 위한 설정입니다. ID와 Password란에 사용하는 Tidal 계정정보를 입력하고, 본인이 사용하는 Tidal 등급에 따라 Quality를 설정하십시오. low/high Quality는 premium 등급의 계정에서 사용 가능하고, lossless Quality는 HIFI등급에서 사용 가능합니다.
- **Qobuz streaming config:** mpd/dlna를 이용하여 Qobuz 스트리밍을 사용하는 유저를 위한 설정입니다. ID와 Password란에 사용하는 Qobuz 계정정보를 입력하고, 본인이 사용하는 Qobuz 등급에 따라 Format을 설정하십시오. normal등급은 mp3음원재생이 가능하고, lossless는 FLAC음원까지 재생 가능합니다.

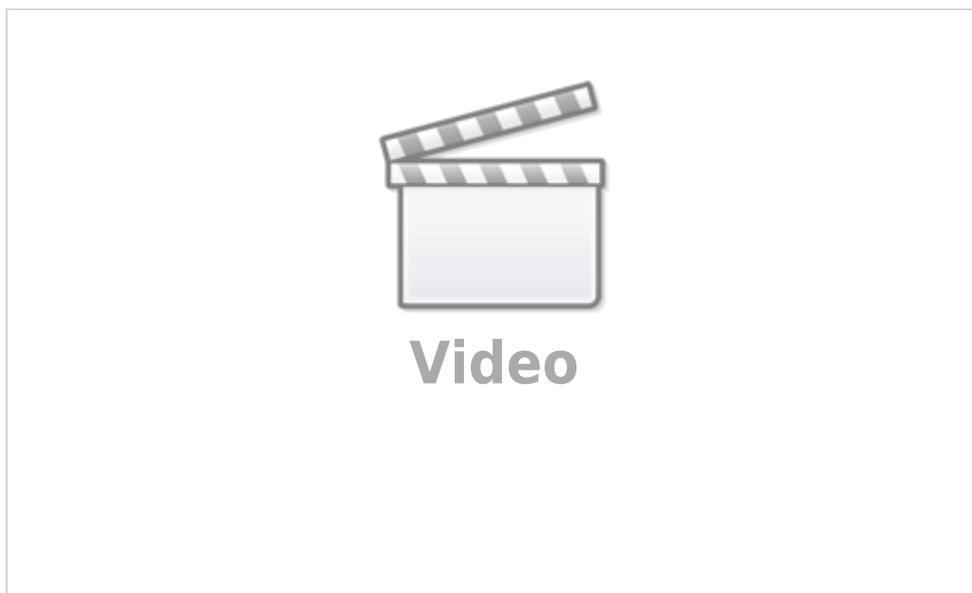
Native DSD 기능은 V0.3.2 부터 지원합니다.

---

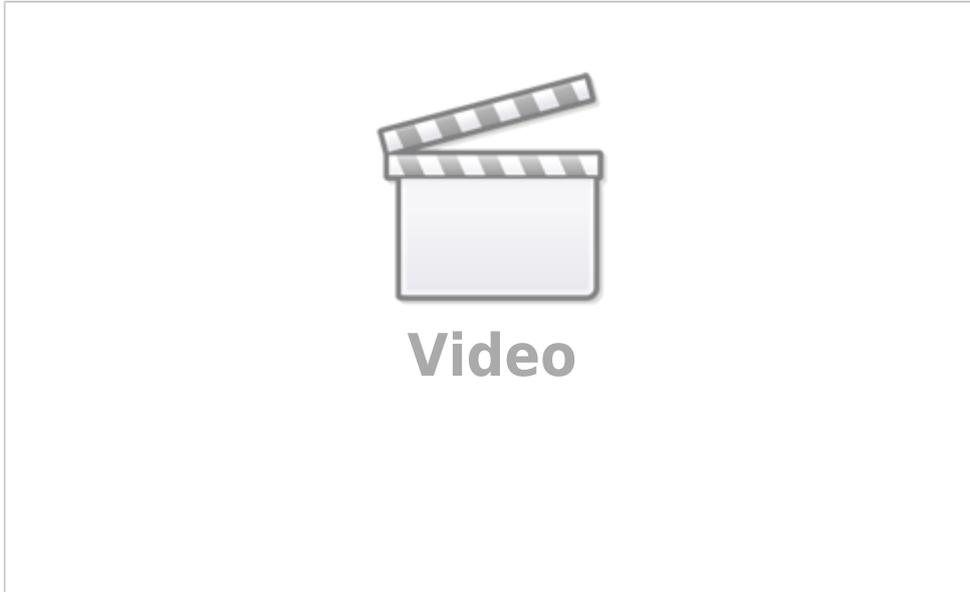
### MPD 클라이언트 소개

- MPDroid: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.namelessdev.mpdroid>
- M.A.L.P. - MPD Client: <https://play.google.com/store/apps/details?id=org.gateshipone.malp>
- MPod: <https://itunes.apple.com/kr/app/mpod/id285063020?mt=8>
- MPDluxe: <https://itunes.apple.com/us/app/mpdluxe/id991758069?mt=8>
- Gnome Music Player Client: <https://gmpclient.org/installation>
- Chimney: <https://www.microsoft.com/en-us/store/p/chimney/9wzdncrfj6jx>

참고할 만한 사이트: <http://mpd.wikia.com/wiki/Clients>



how to connect and access NAS in SMS-200



How to connect NAS to SqueezeLite or MPD/DLNA on SMS-200

---

최종 수정: 2018/04/26 03:30

From:  
<https://docs.sotm-audio.com/> - **SOtM docs**

Permanent link:  
<https://docs.sotm-audio.com/doku.php?id=ko:mpd&rev=1524727839>



Last update: **2018/04/26 03:30**